



**ESTADO DE MATO GROSSO**  
**CÂMARA MUNICIPAL DE POCONÉ**  
Praça da Matriz, 45 Fone/Fax 345-1519  
**Cep. 78.175-000 - Poconé-MT**  
**PLENARIO DAS DELIBERAÇÕES**

Controle de tramitação	Votos favor	Votos contra	Abst.	Aprova-do	Rejeita-do	Visto		Número
1ª discussão ( ) Única ( ) / /							<input type="checkbox"/> Projeto de Lei <input type="checkbox"/> Projeto Decreto Legislativo <input type="checkbox"/> Projeto de Resolução <input type="checkbox"/> Requerimento <input checked="" type="checkbox"/> Indicação <input type="checkbox"/> Moção <input type="checkbox"/> Emenda <input type="checkbox"/> Emendas a Lei Orgânica <input type="checkbox"/> Parecer <input type="checkbox"/> Outros (Proj. Lei Complementar)	007/17
2ª discussão ( ) / /								
Redação final / /								
Conces. Vistas / /								
Outros / /								

**Autor: VEREADOR EDINHO BALL, do DEM**

PROTOCOLO:

Recebi : \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Secretaria

APRESENTADA (O)

EM,

\_\_\_\_\_  
**Ademir Aparecido Zulli**  
Presidente

Exmº. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Poconé-MT.

O Vereador que a esta subscreve, nos termos do Regimento Interno da Casa, INDICA as Suas Excelências Senhor Atail Marques do Amaral, Prefeito Municipal, Senhor Ney Rondon Marques, Secretário Municipal de Infraestrutura, no sentido de buscar entendimentos, parcerias junto a Associação de Moradores do Bairro visando estudo e procedimento para implantar redutores de velocidades tipo lombada na Rua Joaquim Murinho, próximo a Residência do Senhor Dito Pinto, cidade de Poconé-MT.

Esta iniciativa nasce de conversas mantidas com famílias residentes nas imediações, onde relatam as suas preocupações com o trânsito nessa via pública, muitos condutores andam em alta velocidade, motoqueiros utilizam para a prática de racha, empinação colocando em risco as pessoas que por elas transitam, principalmente as crianças, pelo o que esperamos contar com a acolhida do Poder Executivo.

Sala das Sessões “Josefa Gonçalves”, em 17 de abril de 2017.

Vereador Edinho Ball, do DEM