



ESTADO DE MATO GROSSO
CÂMARA MUNICIPAL DE POCONÉ
Praça da Matriz, 344 Fone/Fax 345-1519
Cep. 78.175-000 - Poconé-MT
PLENARIO DAS DELIBERAÇÕES

Controle de tramitação	Votos favor	Votos contra	Abst.	Aprova-do	Rejeita-do	Visto		Número
1ª discussão () Única () / /							<input type="checkbox"/> Projeto de Lei <input type="checkbox"/> Projeto Decreto Legislativo <input type="checkbox"/> Projeto de Resolução <input type="checkbox"/> Requerimento <input checked="" type="checkbox"/> Indicação <input type="checkbox"/> Moção <input type="checkbox"/> Emenda <input type="checkbox"/> Emendas a Lei Orgânica <input type="checkbox"/> Parecer <input type="checkbox"/> Outros (Proj. Lei Complementar)	010/17
2ª discussão () / /								
Redação final / /								
Conces. Vistas / /								
Outros / /								

Autor: VEREADOR EDINHO BALL, do DEM

PROTOCOLO:

Recebi : _____ / _____ / _____

Secretaria

APRESENTADA (O)

EM,

Ademir Aparecido Zulli
Presidente

Exmº. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Poconé-MT.

O Vereador que a esta subscreve, nos termos do Regimento Interno da Casa, INDICA as Suas Excelências Senhor Ataíl Marques do Amaral, Prefeito Municipal, Senhor Ney Rondon Marques, Secretário Municipal de Infraestrutura, no sentido de buscar entendimentos visando a possibilidade de instalar rede de abastecimento de água e manter um gari permanente para prestar serviço de limpeza, manutenção na Praça Municipal São Francisco de Assis, localizada no bairro Cidade Rosa/Cohab Nova, cidade de Poconé-MT.

Esta iniciativa deve-se ao surgimento da parceria entre moradores, empresários em prol da recuperação, manutenção, melhoramento mediante os serviços que estão sendo realizada na mencionada Praça, a disponibilização de um gari permanente trata-se de uma contribuição necessária para preservar, conservar e manter os benefícios recebidos mediante a parceria e evitar ações de destruição, pelo o que esperamos contar com a acolhida do Poder Executivo.

Sala das Sessões “Josefa Gonçalves”, em 22 de maio de 2017.

Vereador Edinho Ball, do DEM